



## Séminaire de la Commission Arpège Nouvelles Mobilités et Déplacements : Activité, vécu et prospective

Animée par Sonia Adélé, Béatrice Cahour, Jean-Marie Burkhardt et Stéphanie Coeugnet-Chevrier

**Lundi 13 novembre 2023 de 10h30 à 16h15**

**En présentiel : Institut de Psychologie 71 avenue Edouard Vaillant 92774 Boulogne Billancourt,  
Métro 9 Marcel Sembat**

**A distance : <https://univ-eiffel.zoom.us/j/88087258214> - Mot de passe : P0F126re**

### Programme

**10h30-12h00** – Jan Grippenkov, German Aerospace Center (DLR), Institute of Transport Systems –  
**Human centered mobility transformation – design, automation and electrification of future  
vehicles**

*This presentation will discuss some key aspects that need to be addressed on the way to a mobility transformation. Some central building blocks of research at the Institute of Transport Systems are the user-friendly design of future shared vehicles, support for the ramp-up of electromobility in urban and rural areas, and automated transport services on roads and rails.*

### **Pause déjeuner**

**14h00-15h00** – Cécile Bernard & Christopher Paglia, IRT Railenium – **L'IRT Railenium et ses projets  
de recherche contribuant au développement des nouvelles mobilités**

*L'institut de Recherche Technologique de la filière ferroviaire contribue, à travers de nombreux projets d'innovation, au développement des nouvelles mobilités. Dans un premier temps, cette présentation sera l'occasion de faire connaître quelques problématiques de recherche en ergonomie qui animent l'IRT telles que la conduite autonome, la téléconduite... La seconde partie sera consacrée à la présentation du projet DRAISY, un train très léger destiné à relancer la mobilité ferroviaire de proximité, et aux activités mises en place dans le cadre de la conception de sa future cabine de conduite.*

**15h-16h** – Elodie Maniga, Sonia Adélé & Béatrice Cahour, Université Paris-Cité, Université Gustave Eiffel, CNRS i3 Télécom Paris – **Réalité virtuelle non immersive vs projection imaginaire guidé, une  
approche prospective d'une projection dans l'usage pour la conception d'un lieu public futur**

*En nous appuyant sur un projet de réaménagement futur d'une zone portuaire en Italie, nous avons testé et comparé sur des groupes similaires deux méthodes de projection dans l'usage : une projection en réalité virtuelle non immersive et la projection imaginaire guidée (Allinc et al., 2019). Les indicateurs retenus sont le type de discours produit (selon son niveau d'incarnation) et un score à une échelle de présence construite pour l'expérience.*

**16h-16h15** – Echanges sur la vie de la commission